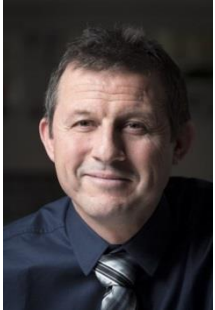


Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Innmeldinger på 1-trinnet kan være særdeles tynne, og også svært sterke. Svar på 1-trinnet viser 4+ i fargen og F1.
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18 / 11-14, system på
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Sperr, frisk stil. 2NT viser de to laveste umeldte; 55+
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels, 55+, begge major over minor, major + kløver over major
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
2♣ = begge major 2NT = begge minor eller svært sterk 2-seter X=straff
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Opplysende dobling
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Etter opplysende dobling fra motparten
System på på 1-trinnet

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norsk fordeling	Norsk fordeling	
NT	Norsk ford./2nd fra ingenting	Norsk fordeling	
Videre	Norsk fordeling fra gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	<u>A</u> Kx/ <u>A</u> Kxx(x)	<u>A</u> K/ <u>A</u> Kx/ <u>A</u> Kxx(<u>x</u>)	
Konge	<u>A</u> <u>K</u> / <u>K</u> Q/ <u>K</u> QJ(x)/ <u>K</u> QT(x)	<u>K</u> Q/ <u>K</u> QJ(x)/ <u>K</u> QT(x)/ <u>A</u> <u>K</u> JT(xx)	
Dame	<u>Q</u> J(x)/ <u>Q</u> JT(x)/ <u>Q</u> x	<u>A</u> <u>Q</u> J(x)/ <u>Q</u> J(x)/ <u>Q</u> JT(x)/ <u>K</u> <u>Q</u> T9(xx)	
Knekt	<u>H</u> JT(x)/ <u>J</u> T(x)	<u>H</u> JT(x)/ <u>J</u> T(x)	
10	<u>H</u> <u>T</u> 9x/ <u>T</u> 9x/ <u>T</u> x	<u>H</u> <u>T</u> 9x/ <u>T</u> 9x/ <u>T</u> x	
9	<u>9</u> x	<u>9</u> x	
X	Hx <u>x</u> x/ xx <u>x</u> x(<u>x</u>)	Hx <u>x</u> x/Hxxxx <u>x</u> /x <u>x</u> xx(x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke/svakhet	Fordeling	Styrke/svakhet
2	Fordeling	Lavinthal	Fordeling
3	Lavinthal		Lavinthal
NT: 1	Styrke/svakhet	Smith	Styrke/svakhet
2	Fordeling	Fordeling	Fordeling
3	Lavinthal		Lavinthal
Signaler (trump inkludert): Smith: Lavt kort fra utspiller = liker, høyt kort fra makker = liker			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Normale opplysningsdoblinger, tenderer mot å ha umeldt major			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			

System-kort		
		
WF		
System:		
Spillere		
	8000 Harald Berre Skjæran	17645 Kenneth Syversen
Grunnsystem		
Generelt		
2/1 med kløverføringer.		
1♣ viser enten en 11-14 NT (kan ha sære fordelinger som 3352/2452 osv) eller ubalansert hand med 4+♣.		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Åpning 2♦ viser en 18-19 NT.		
1M - 2♦ viser tynn løft i M eller nat. GF.		
Kravpassuasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣	x	2		11-14NT eller naturlig, 11-22	1♦=♥, 1♥=♠, 1♠=6-9(10)NT/♦, 1NT=11-12(13)NT 2♣=GF 5+♣, 2♦/♥=TRF 0-6/sleminv., 2♠=(8)9-11(12) 5+♣ UBAL/semi-BAL, 2NT=13+BAL	Tar mot overføring på 1-trinnet med alle hender med 3-kortstøtte xy-NT/xyz	
1♦		5(4)		11-22 UBAL 5+/4441	1M/NT=NAT, 2m=NAT GF, 2M = svak (2)3-6 og 6-korts, 2NT=NAT INV, 3♣=(8)9-11(12) 4+♦ UBAL/semi-BAL	Relativt naturlig xy-NT/xyz	
1♥		5(4)		11-22, 5+ (4+ i 3./4. hånd)	2♣=NAT GF, 2♦=NAT GF/(3)4-8 m/3-kortstøtte 2♥=9-11(12) m/3-kortstøtte, 2♠=mini-maxi-splinter i en farge, 3♦=BAL INV m/4-kortstøtte, 2NT=GF Stenberg		
1♠		5(4)		11-22, 5+ (4+ i 3./4. hånd)	2♣=NAT GF, 2♦=NAT GF/(3)4-8 m/3-kortstøtte, 2♥=NAT GF, 2♠=9-11(12) m/3-kortstøtte, 3♣=mini-maxi-splinter i en farge, 3♦=BAL INV m/4-kortstøtte, 2NT=GF Stenberg		
1 NT				(14)15-17	Stayman, overføringer, minorstayman 3m=HHxxxx INV, 3M=fragment og (54) m, sleminv 4m=SA-Texas, 4M=spill selv		
2♣	x	0		20-21NT/ 25+NT/ sterk UBAL	2♦=avventende, 2M=spill mot 20-21NT, 2NT/3♣=overføring 0+ hp, 3R=overføring 6+hp KJTxxx eller bedre, 3NT=9-11 BAL maks 1 kontroll		
2♦	x	2		18-19NT uten 5-kort major (evt. svak farge)	Pass/2M/2NT=spillemelding 2NT-systemet fra 3♣		
2♥		6		6-10, 6-kort	2♠=NAT F1, 2NT spør om singleton, 3♣ spør om styrke og fargekvalitet		
2♠		6		6-10, 6-kort	2NT spør om singleton, 3♣ spør om styrke og fargekvalitet		
2 NT				22-24NT	Puppet-Stayman, overføringer, 3♠=sleminv begge m, 4m=sleminv i korresponderende M, 4M=sleminv i korresponderende M	Slemkonvensjoner	
3x		6		Sperr	Ny farge er naturlig og krav	Cue-bids – første- og andrekontroller om hverandre, nytt cue bekrefter kontroll i farge makker har forbigått RKC Blackwood Exclusion KCB Pick-a-slam 5NT	
3NT	x			Sjanse, SOL m i 1./2. hånd	4♣=P/C, 4♦ spør om singel, 4M=spill, 4NT spør om lengde, 5m=P/C		
4♣,♦		7		Sperr	Naturlig		
4♥,♠		6		Sperr/praktisk			
4NT	x			Spesifikk ess?			