

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Lystbetonte innmeldinger Ingen krav til sperremeldinger
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18, system på
Hoppinnmeldinger (Stil; Svar; Uvanlig NT)
Sonebetont
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
2 kl = Begge major 2 nt = Sterk to-seter
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Opplysende dobling Leaping Michaels
Mot sterke konvensjonelle åpninger
X = naturlig
Etter opplysende dobling fra motparten
XX = 10+

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norske	Norske	
NT	Norske	Norske	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	<u>A</u> K/ <u>A</u> Kx/ <u>A</u> Kxx(x)	<u>A</u> K/ <u>A</u> Kx/ <u>A</u> Kxx(x)	
Konge	<u>K</u> Q/ <u>K</u> QJ(x)/ <u>K</u> QT(x)	<u>K</u> Q/ <u>K</u> QJ(x)/ <u>K</u> QT(x)	
Dame	<u>A</u> QJ(x)/ <u>Q</u> J(x)/ <u>Q</u> JT(x)	<u>A</u> QJ(x)/ <u>Q</u> J(x)/ <u>Q</u> JT(x)	
Knekt	<u>H</u> JT(x)/ <u>J</u> T(x)	<u>H</u> JT(x)/ <u>J</u> T(x)	
10	<u>H</u> T9x/ <u>A</u> QT(x)/ <u>T</u> 9x	<u>H</u> T9x/ <u>A</u> QT(x)/ <u>T</u> 9x	
9	<u>H</u> 9x/ <u>9</u> xx/ <u>T</u> 9	<u>H</u> 9x/ <u>9</u> xx/ <u>T</u> 9	
X	<u>H</u> xx/ <u>H</u> T9x/ <u>xx</u> xx(x)	<u>H</u> xx/ <u>H</u> T9x/ <u>xx</u> xx(x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke, svakhet, fordeling	Fordeling, lavinthal	Styrke, svakhet
2			
3			
NT: 1	Styrke, svakhet, fordeling	Fordeling, lavinthal	Styrke, svakhet
2			
3			
Signaler (trump inkludert):			
Lavinthal, innvitt inne i spillet			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Konservative med hensyn til fordeling			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Support X og XX			

System-kort		
		
WBF		NBF
System:		
Spillere		
	Johansen	Aaseng
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig, beste minor		
2/1 med avvik		
Fri stil i 3. hånd		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2	Sonebetont	10-22	Naturlig, omvendt minor, 2hj/sp er svake to	XY	
1♦		3	Sonebetont	10-22	Naturlig, omvendt minor, 2hj/sp er svake to	XY	
1♥		5	Sonebetont	10-22	1 nt = 6-10 2 kl = naturlig utgkrav eller 10-12 med 3 k støtte Stenberg, splinter	XY	Toronto etter åpn i 3./4. hånd
1♠		5	Sonebetont	10-22	1 nt = 6-10 2 kl = naturlig utgkrav eller 10-12 med 3 k støtte Stenberg, splinter		Toronto etter åpn i 3./4. hånd
1 NT				Normalt 15-17 Kan inneholde singelton	Stayman, overføring, 2 sp = minorvarianter 2 NT = minorvarianter - svak 3ru/3hj/sp = singelton		
2♣	x			Sterkt	2 ru = rele, 2 nt = begge minor		
2♦		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2♥		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2♠		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2 NT				20-21	Puppet, overføring	Slemkonvensjoner	
3x					Ny farge = Rundekrav	Vanlig RKC, Exclusion	
3NT				Gående minor. For spill i 4. h.			
4♣,♦				Sperr			
4♥,♠				Sperr			
4NT				? etter ess			